**ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

**ГОРОДА МОСКВЫ**

**КОЛЛЕДЖ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА № 11**

**(ЦЕНТР ИНФОРМАЦИОННО – КОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОЛГИЙ)**

**ДНЕВНИК-ОТЧЕТ**

**Учебной практики**

Поливанов Е. Д.

Специальность: 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Центр ИКТ Группа ИСиП-15

Москва, 2021

База учебная практики (по профилю специальности) в Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение города Москвы "Колледж предпринимательства № 11"

(наименование предприятия)

Руководитель практики от предприятия преподаватель, Кузнецов Кирилл Александрович, 8-916-821-86-96

(должность, Ф.И.О, телефон.)

Руководитель практики от ГАПОУ КП № 11 Кузнецов Кирилл Александрович, 8-916-821-86-96

(должность, Ф.И.О., телефон)

Куратор группы: Куплинова Елена Дмитриевна

(Ф.И.О., телефон)

**ПРИ ОФОРМЛЕНИИ НА РАБОЧЕЕ МЕСТО**

1. Изучить инструкцию и получить зачет по технике безопасности и пожарной безопасности, заполнить соответствующий раздел дневника-отчета и расписаться в журнале по технике безопасности по месту практики.
2. Вести ежедневные записи в дневнике-отчете.
3. Еженедельно подписывать дневник-отчет у руководителя по месту нахождения практики.
4. Выполнять индивидуальные задания под контролем руководителей практики от предприятия и учебного заведения.
5. Строго соблюдать трудовую дисциплину, правила техники безопасности, пожарной безопасности, производственной санитарии.
6. Выполнять требования внутреннего трудового распорядка предприятия (организации).

**ПО ОКОНЧАНИИ ПРАКТИКИ**

1. Предъявить дневник-отчет, индивидуальное задание руководителю практики по месту прохождения практики, заверить подписями и печатями все соответствующие разделы этих документов.
2. Прибыть в учебное заведение и сдать дневник-отчет, индивидуальное задание руководителю практики.
3. Прибыть на конференцию и быть готовым к выступлению по плану, предложенному руководителем практики от учебного заведения.

**ЛИЧНАЯ КАРТОЧКА ИНСТРУКТАЖА**

ПО БЕЗОПАСНЫМ МЕТОДАМ РАБОТЫ ПРОМСАНИТАРИИ И ПРОТИВОПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

I. Вводный инструктаж

Провел инженер по охране труда и технике безопасности

Кузнецов Кирилл Александрович

(ФИО)

Подпись \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата 01.09.2020г.

Инструктаж получил(а) и усвоил(а)

Подпись \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата 01.09.2020г.

II. Первичный инструктаж на рабочем месте

Переведён на \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(наименование участка, цеха, отдела и т.д.)

А. Инструктаж провел(а) Кузнецов Кирилл Александрович

(мастер ФИО)

Подпись \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата 01.09.2020г.

Б. Инструктаж получил(а) и усвоил(а)

Подпись \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата 01.09.2020г.

Инструктаж провел(а) Кузнецов Кирилл Александрович

(мастер ФИО)

Подпись \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата 01.09.2020г.

III. Разрешение на допуск к работе

Разрешено допустить к самостоятельной работе \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

По специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Дата 01.09.2020г. Начальник цеха (отдела) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

**ПЛАН РАБОТЫ В ПЕРИОД ПРАКТИКИ**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Дата | Кол-во часов | Тема | Краткое содержание работы, выполненной в течение дня | Качество выполненной работы | Подпись руководителя практики |
| 01.09.2020 | 2 | Вводная беседа по теме практики. Цели и задачи. | Ознакомился с целями и задачами практики. Подписал инструктаж по ТО и ТБ |  |  |
| 01.09.2020 | 2 | Использование СКВ в разработке ПО | Ознакомился и законспектировал материал по СКВ |  |  |
| 3 | 2 | СКВ работа с удаленными сервисами | Проработал материал по СКВ |  |  |
| 4 | 2 | Основные инструменты в Adobe XD | Ознакомился с основными инструментами Adobe XD |  |  |
| 5 | 2 | Проектирование интерфейса ПО «Марафон» | Спроектировал интерфейс ПО «Марафон» |  |  |
| 6 |  | Проектирование анимации интерфейса ПО «Марафон» | Создал анимацию интерфейса ПО «Марафон» |  |  |
| 7 | 2 | Основные инструменты для разработки баз данных | Ознакомился с основными инструментами для разработки баз данных (Work Bench, MS SQL) |  |  |
| 8 | 2 | Проектирование базы данных. Схема данных, словарь | Спроектировал первый вариант базы данных для работы с ПО «Марафон» |  |  |
| 9 | 2 | Применение языка SQL для разработки базы данных | Ознакомился и законспектировал основные команды SQL языка |  |  |
| 10 | 2 | Сбор данных, импорт и экспорт данных | Работал с данными в базе данных (импортировал и экспортировал) |  |  |
| 11 | 2 | Сбор данных, импорт и экспорт данных | Работал с данными в базе данных (импортировал и экспортировал) |  |  |
| 12 | 2 | Проектирование базы данных | Спроектировал второй вариант базы данных для ПО «Марафон» |  |  |
| 13 | 2 | Основные инструменты в Visual Studio | Работал в Visual Studio над интерфейсом программы |  |  |
| 14 | 2 | Проектирование интерфейса приложения «Марафон» | Спроектировал интерфейс для ПО «Марафон» |  |  |
| 15 | 2 | Проектирование интерфейса приложения «Марафон» | Спроектировал интерфейс для ПО «Марафон» |  |  |
| 16 | 2 | Работа с формами в приложении «Марафон» | Работал с формами, окнами и переходами в ПО «Марафон» |  |  |
| 17 | 2 | Работа с формами в приложении «Марафон» | Работал с формами, окнами и переходами в ПО «Марафон» |  |  |
| 18 | 2 | Подключение базы данных к приложению «Марафон» | Подключил ранее созданную базу данных к приложению «Марафон» |  |  |
| 19 | 2 | Подключение базы данных к приложению «Марафон» | Подключил ранее созданную базу данных к приложению «Марафон» |  |  |
| 20 | 2 | Разработка приложения «Марафон». Отчеты | Доделал приложение «Марафон» с работающей базой данной, с переходами между окнами, с выводом информации из базы данных |  |  |
| 21 | 2 | Разработка приложения «Марафон». Отчеты | Доделал приложение «Марафон» с работающей базой данной, с переходами между окнами, с выводом информации из базы данных |  |  |
| 22 | 2 | Проектирование интерфейса ПО «Гонки» | Ознакомился с условиями задания и спроектировал первоначальный вид приложения «Гонки» |  |  |
| 23 | 2 | Проектирование анимации интерфейса ПО «Гонки» | Создал анимацию «машинок», «светофора» для приложения «Гонки» |  |  |
| 24 | 2 | Основные инструменты для разработки баз данных | Ознакомился с условиями задачи и начал разрабатывать базу данных для приложения «Гонки» |  |  |
| 25 | 2 | Проектирование базы данных. Схема данных, словарь | Создал базу данных для регистрации пользователей в приложении «Гонки» |  |  |
| 26 | 2 | Применение языка SQL для разработки базы данных | Создал базу данных для регистрации пользователей в приложении «Гонки» |  |  |
| 27 | 2 | Сбор данных, импорт и экспорт данных | Заполнил базу данных первоначальными (тестовыми) данными |  |  |
| 28 | 2 | Разработка UML диаграмм | Ознакомился и законспектировал материал для создания диаграмм UML |  |  |
| 29 | 2 | Проектирование базы данных | Спроектировал диаграмму UML для базы данных |  |  |
| 30 | 2 | Проектирование интерфейса приложения «Гонки» | Продолжал проектировать интерфейс приложения «Гонки» |  |  |
| 31 | 2 | Проектирование интерфейса приложения «Гонки» | Продолжал проектировать интерфейс приложения «Гонки» |  |  |
| 32 | 2 | Работа с формами в приложении «Гонки» | Работал с формами и окнами приложения «Гонки» |  |  |
| 33 | 2 | Работа с формами в приложении «Гонки» | Работал с формами и окнами приложения «Гонки» |  |  |
| 34 | 2 | Подключение базы данных к приложению «Гонки» | Подключил базу данных к приложению «Гонки» |  |  |
| 35 | 2 | Подключение базы данных к приложению «Гонки» | Подключил базу данных к приложению «Гонки» |  |  |
| 36 | 2 | Разработка приложения «Гонки». Отчеты | Доделал приложение «Гонки» с работающей базой данных, с работающей анимацией, с регистрацией на «Гонку», с регистраций победителя гонки |  |  |
| 37 | 2 | Разработка приложения «Гонки». Отчеты | Доделал приложение «Гонки» с работающей базой данных, с работающей анимацией, с регистрацией на «Гонку», с регистраций победителя гонки |  |  |
| 38 | 2 | Проектирование интерфейса ПО «Гонки» | Продолжал проектировать интерфейс приложения «Гонки» |  |  |
| 39 | 2 | Проектирование анимации интерфейса ПО «Гонки» | Продолжал проектировать интерфейс приложения «Гонки» |  |  |
| 40 | 2 | Основные инструменты для разработки баз данных | Продолжил разрабатывать базу данных для приложения «Гонки» |  |  |
| 41 | 2 | Проектирование базы данных. Схема данных, словарь | Перепроектировал диаграмму UML |  |  |
| 42 | 2 | Применение языка SQL для разработки базы данных | Продолжил разработку базы данных для регистрации пользователей в приложении «Гонки» |  |  |
| 43 | 2 | Сбор данных, импорт и экспорт данных | Заполнил базу данных тестовыми данными |  |  |
| 44 | 2 | Разработка UML диаграмм | Перепроектировал диаграмму UML для базы данных |  |  |
| 45 | 2 | Проектирование базы данных | Переделывал базу данных под новую диаграмму UML |  |  |
| 46 | 2 | Проектирование интерфейса приложения «Гонки» | Продолжал проектировать интерфейс приложения «Гонки» |  |  |
| 47 | 2 | Проектирование интерфейса приложения «Гонки» | Продолжал проектировать интерфейс приложения «Гонки» |  |  |
| 48 | 2 | Работа с формами в приложении «Гонки» | Работал с формами и окнами в приложении «Гонки» |  |  |
| 49 | 2 | Работа с формами в приложении «Гонки» | Работал с формами и окнами в приложении «Гонки» |  |  |
| 50 | 2 | Подключение базы данных к приложению «Гонки» | Подключил базу данных к приложению «Гонки» |  |  |
| 51 | 2 | Подключение базы данных к приложению «Гонки» | Подключил базу данных к приложению «Гонки» |  |  |
| 52 | 2 | Разработка приложения «Гонки». Отчеты | Доделал приложение «Гонки» с работающей базой данных, с работающей анимацией, с регистрацией на «Гонку», с регистраций победителя гонки |  |  |
| 53 | 2 | Разработка приложения «Гонки». Отчеты | Доделал приложение «Гонки» с работающей базой данных, с работающей анимацией, с регистрацией на «Гонку», с регистраций победителя гонки |  |  |
| 54 | 2 | Проектирование интерфейса ПО «Гонки» | Продолжал проектировать интерфейс приложения «Гонки» |  |  |
| 55 | 2 | Проектирование анимации интерфейса ПО «Гонки» | Продолжал проектировать интерфейс приложения «Гонки» |  |  |
| 56 | 2 | Основные инструменты для разработки баз данных | Продолжил разрабатывать базу данных для приложения «Гонки» |  |  |
| 57 | 2 | Проектирование базы данных. Схема данных, словарь | Перепроектировал диаграмму UML |  |  |
| 58 | 2 | Применение языка SQL для разработки базы данных | Продолжил разработку базы данных для регистрации пользователей в приложении «Гонки» |  |  |
| 59 | 2 | Сбор данных, импорт и экспорт данных | Заполнил базу данных тестовыми данными |  |  |
| 60 | 2 | Разработка UML диаграмм | Перепроектировал диаграмму UML для базы данных |  |  |
| 61 | 2 | Проектирование базы данных | Переделывал базу данных под новую диаграмму UML |  |  |
| 62 | 2 | Проектирование интерфейса приложения «Гонки» | Продолжал проектировать интерфейс приложения «Гонки» |  |  |
| 63 | 2 | Проектирование интерфейса приложения «Гонки» | Продолжал проектировать интерфейс приложения «Гонки» |  |  |
| 64 | 2 | Работа с формами в приложении «Гонки» | Работал с формами и окнами в приложении «Гонки» |  |  |
| 65 | 2 | Работа с формами в приложении «Гонки» | Работал с формами и окнами в приложении «Гонки» |  |  |
| 66 | 2 | Подключение базы данных к приложению «Гонки» | Подключил базу данных к приложению «Гонки» |  |  |
| 67 | 2 | Подключение базы данных к приложению «Гонки» | Подключил базу данных к приложению «Гонки» |  |  |
| 68 | 2 | Разработка приложения «Гонки». Отчеты | Доделал приложение «Гонки» с работающей базой данных, с работающей анимацией, с регистрацией на «Гонку», с регистраций победителя гонки |  |  |
| 69 | 2 | Разработка приложения «Гонки». Отчеты | Доделал приложение «Гонки» с работающей базой данных, с работающей анимацией, с регистрацией на «Гонку», с регистраций победителя гонки |  |  |
| 70 | 2 | Проектирование интерфейса веб-приложений | Ознакомился и законспектировали материал по основным инструментам для разработки веб-приложений |  |  |
| 71 | 2 | Проектирование интерфейса веб-приложений | Работали с HTML разметкой |  |  |
| 72 | 2 | Верстка веб-страниц. HTML и CSS | Подключали фай CSS к файлу HTML |  |  |
| 73 | 2 | Верстка веб-страниц. HTML и CSS | Углубленная работа с файлами CSS и HTML |  |  |
| 74 | 2 | Верстка страниц с использованием Bootstrap | Ознакомился с Bootstrap-ом |  |  |
| 75 | 2 | Верстка страниц с использованием Bootstrap | Подключили библиотеку Bootstrap к HTML файлу и работали с ней |  |  |
| 76 | 2 | Разработка и настройка базы данных | Создали базу данных для дальнейшего подключения её к сайту |  |  |
| 77 | 2 | Использование PHP в разработке веб-приложений | Ознакомился и законспектировали основную информацию необходимую для работы с PHP |  |  |
| 78 | 2 | Разработка приложения «Интернет магазин». Анализ | Разработали сайт «Интернет магазин» |  |  |
| 79 | 2 | Разработка базы данных для интернет-магазина | Разработали базу данных для регистрации пользователей на сайте «Интернет магазин» |  |  |
| 80 | 2 | Подключение веб-приложения к базе данных | Подключили базу данных к сайту «Интернет магазин» |  |  |
| 81 | 2 | Разработка окна авторизации на PHP | Разработали и создали страницу авторизации с использованием PHP |  |  |
| 82 | 2 | Разработка окна регистрации на PHP | Разработали и создали страницу регистрации с использованием PHP |  |  |
| 83 | 2 | Использование Cookie в веб-разработке | Ознакомился и законспектировали информацию о использовании Cookie в веб-разработке |  |  |
| 84 | 2 | Разработка табличных списков для продукции | Разработали страницу для вывода информации из базы данных в табличную форму |  |  |
| 85 | 2 | Разработка карточки товара | Разработали страницу для отображения информации из базы данных о товаре |  |  |
| 86 | 2 | Разработка профиля пользователя | Разработали страницу профиля пользователя |  |  |
| 87 | 2 | Разработка корзины товаров | Разработал функционал при котором пользователь имеет возможность добавлять товары в свою «корзину» |  |  |
| 88 | 2 | Разработка панели администратора | Разработали страницу администратора для управления сайтом, информацией в базе данных и пользователям сайта |  |  |
| 89 | 2 | Защита проекта | Защитил проект «Интернет магазин» |  |  |
| 90 | 2 | Основные инструменты в Figma | Ознакомился и законспектировал основную информацию об основных инструментах в Figma |  |  |
| 91 | 2 | Проектирование интерфейса приложения WhatsApp | В Figma спроектировали интерфейс приложения WhatsApp |  |  |
| 92 | 2 | Проектирование анимации для приложения | В Figma создали анимацию и переходы для приложения WhatsApp |  |  |
| 93 | 2 | Основные инструменты в Android Studio | Ознакомился и законспектировал основную информацию об основных инструментах в Android Studio |  |  |
| 94 | 2 | Подготовка ресурсов для проектирования приложения Калькулятор | Подготовил основные ресурсы для проектирования приложения «Калькулятор» |  |  |
| 95 | 2 | Проектирование приложения «Калькулятор» | Спроектировал приложение «Калькулятор» |  |  |
| 96 | 2 | Подготовка ресурсов для проектирования приложения Гонки | Подготовил ресурсы для проектирования приложения «Гонки» |  |  |
| 97 | 2 | Проектирование приложения «Гонки» | Спроектировал приложение «Гонки» |  |  |
| 98 | 2 | Проектирование приложения «Гонки» | Продолжал работу над приложением «Гонки» |  |  |
| 99 | 2 | Подготовка ресурсов для проектирования приложения Погода | Подготовил ресурсы для проектирования приложения «Погода» |  |  |
| 100 | 2 | Проектирование приложения «Погода» | Спроектировал приложение «Погода» |  |  |
| 101 | 2 | Проектирование приложения «Погода» | Продолжал работу над приложением «Погода» |  |  |
| 102 | 2 | Подготовка ресурсов для проектирования приложения Карты | Подготовил ресурсы для проектирования приложения «Карты» |  |  |
| 103 | 2 | Проектирование приложения «Карты» | Спроектировал приложение «Карты» |  |  |
| 104 | 2 | Проектирование приложения «Карты» | Продолжал работу над приложением «Карты» |  |  |
| 105 | 2 | Подготовка ресурсов для проектирования под смарт-часы | Подготовил ресурсы для проектирования приложения «Рецепты» |  |  |
| 106 | 2 | Проектирование приложения «Рецепты» | Спроектировал приложение «Рецепты» |  |  |
| 107 | 2 | Проектирование приложения «Рецепты» | Продолжал работу над приложением «Рецепты» |  |  |
| 108 | 2 | **Зачет** | Сдал зачет |  |  |

Всего:216 ***часов***

Руководитель практики от предприятия \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Кузнецов К.А./

М.П (ФИО, подпись)

**ХАРАКТЕРИСТИКА**

Поливанов Евгений Дмитриевич

(Ф.И.О.)

Студент(ка) ГАПОУ КП № 11 группы ИСиП-15 по специальности   
09.02.07 «Информационные системы и программирование» в период с «01» сентября 2020 г. по «31» мая 2021 года проходил (а) учебную практику в

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение города Москвы "Колледж предпринимательства № 11"

(наименование предприятия, учреждения, организации)

в качестве обучающегося

(наименование должности)

Во время прохождения практики студент(ка) изучил(а): Работу с Git Hub; работу с Winform’s в Visual Studio; работу с базами данных в приложении MySQL WorkBench; работу с таким языками как: Html, C#, PHP, CSS, JavaScript, SQL; работу с Figma и Adobe XD; работу с AndroidStudio; работу с приложением FileZilla; работу с приложением SublimeText 3; работу с библиотекой Bootstrap.

Студент(ка) показал(а): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(характеристика уровня подготовки в качестве специалиста)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(проявил(а) себя)

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Характеристика отношения к работе \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.**

Результаты практики оценены \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(оценка)

Руководитель практики от предприятия \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

М.П (ФИО, подпись)

**ЗАМЕЧАНИЯ И ПРЕДЛОЖЕНИЯ**

работодателя по совершенствованию качества подготовки специалиста учебной практики.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_